# 内容营销启动手册

# 内容营销启动手册 1.0

## \*\*[标注] 核心目录

\$ echo "为什么要做内容营销?"

内容营销不是为了直接销售产品,而是为了销售、信任、和建立、权威、。

\$ principle\_1

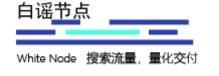
遵循 [黄金三原则]: 相关性、一致性、价值性。

\$ principle\_2

你的内容必须是`结构化`的,以形成相互关联的网络。

终端输出: 引擎已启动。阅读手册,开始你的数字资产积累旅程。

[INITIATED BY] 白谣节点·工作室 [DATE] 2025/10/28



本手册使用:Obsidian制作

# 本质 (为什么要这样做?)

第一条 最简洁的概括:内容营销不是为了直接销售产品,而是为了销售信任和建立权威。

#### 原理

内容营销基于现代消费者购买行为的深刻转变。例如你买个贵点东西的时候,你会打听,比较,最终你做出买时的行为,实际上背后的原理,你买了一个相信.

那么目的就是很明显了,我们要如何建立信任呢?

当下最有效的方法就是专注+专业.

你可能会说,当别人也这么做时,那么你可以选择,继续的细分,虽然这看起来这是一个循环.

但实际情况是,你与别人的感觉会不意义的,你会有自己的感觉,

例如:你认为这么做,就是专业.

关键是你.

#### 基于互联网的内容营销原理

原理:解决问题,建立信任

现代买家在做出购买决策前,会主动通过搜索引擎、社交媒体等渠道进行研究。

- 传统营销: 我有一个产品,请你购买!
- **内容营销**: 你有一个问题,这是解决方案(一篇指南、一个视频、一份报告)。如果你喜欢我的解决方案,你可能会相信我的产品。
- 广义说来看:你拍摄的每一段,跟产品相关的介绍性视频,都是在建立信任,你公开的一些技术细节,都包括在其中.

#### 内容在客户从陌生人到忠实客户的每一个阶段都发挥作用:

阶段	客户行为	您的内容类型 (举例)
认知 (Awareness)	发现并意识到自己有 问题。	博客文章、行业报告、SEO 优化指南(回答 "是什么"的问题)。
考虑 (Consideration)	研究解决方案和不同 选项。	产品对比、案例研究、电子书(回答"哪种最好"的问题)。
决策 (Decision)	准备购买,评估具体供应商。	免费演示、客户评价、价格清单(回答"为什么要选你"的问题)。

## 那么内容是什么呢?(具体要做什么)

#### 内容营销中的"内容"定义

在内容营销中,"内容"指的是**一切能够为目标受众提供价值、解答疑问、带来启发或娱乐,并与您的品牌或产品相关联的媒介信息。**(我称之为载体)

内容的核心标准是: 相关性 (Relevant)、一致性 (Consistent) 和价值性 (Valuable)。

#### 内容营销的核心标准: 黄金三原则

#### 1. 相关性 (Relevant)

**定义**: 你的内容必须与**目标受众的痛点、他们的搜索意图**以及**你的产品或服务**紧密联系。

标准细化	解释说明
解决问题	内容必须直接回答读者在当下阶段(认知、考虑、决策)正在寻找的答案。

标准细化	解释说明
搜索意图匹 配	你的内容要符合用户在搜索引擎上输入的关键词背后的真实需求。
品牌关联	内容的领域必须是你能够提供解决方案或建立权威的领域。

海明威式总结:不解决问题的文章,是浪费子弹。

一致性 (Consistent) 和价值性 (Valuable)。也是很重要的原则.

#### 1. 内容的形态 (Types of Content)

内容是广义的,不仅仅指文字。您的"静态站+自媒体"战略意味着您需要驾驭多种内容形态:

形态	您的应用场景	目的/价值
文字 (Text)	<b>博客文章</b> (您说的结构化文章)、白皮书、电子书、指南、邮件简报、网站页面描述。	奠定权威,争取搜索引擎 排名 (SEO),深度教育用 户。
视觉 (Visual)	信息图表(Infographics)、案例研究图、 静态站的精美图片、社交媒体海报。	快速抓住注意力,简化复 杂信息,易于在社交媒体 上传播。
多媒体 (Multimedia)	视频教程、播客、网络研讨会 (Webinar)、直播。	建立个人形象和信任感, 增强用户粘性,提升留存 时间。
互动 (Interactive)	在线测试、免费小工具、问卷调查、评论 区互动。	鼓励用户参与,收集数 据,增加用户在网站的停 留时长。

#### 2. 内容的本质 (The Essence in Action)

对于您的客户(个人创业者)而言,好的内容本质上是:

"解决用户问题的工具,而不是推销产品的工具。"

# 相信你读到这里,您已经有了方法和概念,接下来是让这个"引擎"跑起来。(用什么来做)

## 1,内容创作

使用 Obsidian (黑曜石) 进行高效的内容创作与管理,

使用adobe pr 制作你的视频.与管理

使用br 管理您的数字图像

#### 2,内容分发

使用现成的cms建站系统构建网站,(或买一个cms模板),使用ftp上传到网站空间.在这之前,需要你购买一个域名与空间,然后把他们绑定起来.然后讲网站代码上传.这样就有了自己的互联网平台.

#### 3,引导用户的购买

- 1. 使用网站出售产品/服务
- 2. 使用网店出售产品/服务
- 3. 使用现代手机应用(微信,抖音)出售产品/服务

### 4,通过观察数据,分析,修正内容,继而循环.

## 我们让这个引擎跑的更好-白谣节点

#### 我们使用验证过技术帮你部署可靠的工作台

你的工作台可能需要

- SEO 优化 (搜索引擎优化) 的工具 你从未使用过吧.
- 结构化内容/文章 (核心方法论) 我们不是在互联网上写小说,那是在浪费时间.
- **静态站点/博客部署** 虽然cms 易用使用,但背后牺牲的代价,你可能不知道,查看我们在AI时代仍然能获得有效排名的经验与教训.
- 统计与数据分析 (部署统计代码) 没有谁的方法是通用的,你只能根据数据分析来修正/完整你的工作流是否管用.
- 多平台/自媒体引流 自媒体平台的本质,以及如何应用的方法论
- 本地内容库的搭建"内容就是资产"许多倡导者认为,用户在微信公众号、抖音等中心化平台创建的内容,其所有权和控制权不应被平台完全掌握。自媒体平台:它们是分发渠道(引流),而不是资产仓库。

by 白谣节.	点
baibaiyaoyao.com	